



Avviso di Seminario

Corso di Game Design e Animazione

Corso di Laurea in Ingegneria dell'Informazione per Videogame e Realtà Virtuale

09 novembre 2023 alle 9:30

Webinar Online

<https://meet.google.com/eof-pkte-weq>

si potrà seguire in Aula 140/1



IL GAMING PER I MUSEI: L'ESPERIENZA DEL MANN

LUDOVICO SOLIMA

Università della Campania "L. Vanvitelli" - Dipartimento di Economia

Il seminario affronta il tema del gaming in ambito culturale, prendendo spunto da una delle prime esperienze di progettazione e realizzazione in ambito museale - la app "Father and Son" del Museo Archeologico Nazionale di Napoli - che è diventata un benchmark di riferimento a livello internazionale.

Il relatore è professore ordinario di Economia e gestione delle imprese e docente di Management e imprenditorialità nelle imprese culturali presso il Dipartimento di Economia nell'Università della Campania "L. Vanvitelli", insegna anche Management dei musei presso l'Università Suor Orsola Benincasa di Napoli. Componente del CdA dell'Università di Napoli "L'Orientale" e del CdA della Reggia di Caserta; componente del Comitato di Direzione della rivista scientifica Economia della Cultura, edita da Il Mulino. Da oltre 25 anni realizza studi teorici e svolge ricerche sul campo, per conto di istituzioni pubbliche e private, in ambito museale e culturale. È autore di oltre 130 contributi scientifici su libri e riviste nazionali e internazionali. Nel 2022 ha pubblicato il volume Le parole del museo nella collana "Studi superiori" di Carocci Editore, con la Prefazione di Alberto Garlandini, Presidente dell'Icom.